



M.I. AYUNTAMIENTO  
SAN LORENZO DE EL ESCORIAL

## FORMULARIO DE PROPUESTAS PRESUPUESTOS PARTICIPATIVOS

### PARTE 2: DATOS REFERENTES A LA PROPUESTA PRESENTADA

#### TÍTULO DE LA PROPUESTA:

DIGI-JUVEN

#### DESCRIPCIÓN DE LA PROPUESTA:

Describe con un máximo de 200 palabras qué se propone, con qué objetivo, dónde y algunos puntos de cómo propones hacerlo.

SE ADJUNTA PDF CON LA PROPUESTA

#### EXPLICA POR QUÉ CONTRIBUYE AL BIEN COMÚN:

Explícalo con 50 palabras máximo.

SE ADJUNTA PDF CON LA PROPUESTA

#### PRESUPUESTO APROXIMADO: (si lo conoces)

10.510€ (DESGLOSADO EN PDF ADJUNTO)

#### OTROS DATOS:

Anota aquí si aportas algún tipo de documentación de soporte a la propuesta.



Los datos personales facilitados serán tratados para el cumplimiento de una obligación legal, o para el ejercicio de los poderes públicos que la legislación otorga al Ayuntamiento de San Lorenzo de El Escorial y serán conservados durante el tiempo necesario para cumplir con la finalidad para la que se recabaron y serán tratados con confidencialidad, no realizándose más cesiones que las previstas por la normativa. Puede ejercer sus derechos en materia de protección de datos en los casos y con el alcance que establezca la normativa en cada momento.

## TÍTULO DE LA PROPUESTA:

---

Aula Digital con radio: Digi-Juven

## DESCRIPCIÓN DE LA PROPUESTA:

---

El siguiente proyecto englobaría dos partes que consideramos necesario diferenciar:

Por una parte, un aula digital equipada con el material necesario para trabajar la programación y la robótica con los más jóvenes, debido al gran auge que tienen hoy en día las nuevas tecnologías.

Por otro lado, una radio, a través de un ordenador para utilizar en la Casa de la Juventud tanto con actividades que se llevan a cabo actualmente con niños y niñas y adolescentes, como para los grupos y asociaciones que acuden periódicamente al centro.

El objetivo de la propuesta es dotar a la Casa de la Juventud con un equipamiento de material de redes y nuevas tecnologías adaptado a la nueva sociedad joven que presenta gran demanda de este tipo de necesidades, de forma lúdica y creativa.

La inversión consistiría únicamente en la compra del material para equipar una sala de la Casa de la Juventud, el aprendizaje para el uso de este tipo de material es muy sencillo lo que nos facilita también el “auto aprendizaje” por parte de los y las usuarias. En internet hay comunidades de programación donde comparten las experiencias y descubrimientos.

**PRESUPUESTO APROXIMADO:**

---

| Artículo                           | Cantidad/capacidad | Precio |
|------------------------------------|--------------------|--------|
| Impresora 3D                       | 2                  | 500€   |
| Aula Lego WeDo 2.0                 | Pack 20 personas   | 2700€  |
| Aula LEGO Mindstorms               | Pack 12 Personas   | 2000€  |
| Pack Aula Bee bot                  | 6 robots           | 550€   |
| Pack inicio Bee bot                | Pack 12 personas   | 250€   |
| Ordenadores                        | 7                  | 2000€  |
| Ordenador con potencia para radio. | 1                  | 800€   |
| Escritorios                        | 8                  | 800€   |
| Sillas                             | 8                  | 160€   |
| Cables, accesorios                 | Varios             | 200€   |
| Accesorios radio                   | Varios             | 200€   |
| Pizarra Digital                    | 1                  | 350€   |

**10.510€**